

CALENDRIER DE FOOT A 7 - MERCREDI - GROUPE C

GESTION DU GROUPE : COMITE 95

CHAMPIONNAT - JOURNEE N°1

05/10/2020	F.C NIGLO	TBES	STADE DES BEAUREGARDS-20H A 22H -HERBL
05/10/2020	AS RHUM	ISC	LOUIS LARUE-20h40-ERAGNY (95)
05/10/2020	AS7 2	BELAGIR	STADE MAURICE BAQUET -20H10-GOUSSAINVI
05/10/2020	RIVERSIDE	EI FOOT 7	STADE STEPHANE DIAGANA -20H00à22H00 AU

CHAMPIONNAT - JOURNEE N°2

10/11/2020	F.C NIGLO	EI FOOT 7	COMPLEXE SPORTIF DE GENCY-20H00- à 21h30
09/11/2020	TBES	AS RHUM	LOUIS LARUE-20h40-ERAGNY (95)
10/11/2020	ISC	BELAGIR	Delaune Synthé -20h15- Argenteuil 95
09/11/2020	AS7 2	RIVERSIDE	STADE MAURICE BAQUET -20H10-GOUSSAINVI

CHAMPIONNAT - JOURNEE N°3

16/11/2020	F.C NIGLO	RIVERSIDE	STADE STEPHANE DIAGANA -20H00à22H00 AU
16/11/2020	TBES	ISC	CDFAS Eaubonne 2 -20h- Eaubonne 95
16/11/2020	AS RHUM	BELAGIR	LOUIS LARUE-20h40-ERAGNY (95)
17/11/2020	EI FOOT 7	AS7 2	COMPLEXE SPORTIF DE GENCY-20H00- à 21h30

CHAMPIONNAT - JOURNEE N°4

23/11/2020	F.C NIGLO	AS7 2	STADE MAURICE BAQUET -20H10-GOUSSAINVI
24/11/2020	TBES	BELAGIR	Delaune Synthé -20h15- Argenteuil 95
23/11/2020	RIVERSIDE	AS RHUM	STADE STEPHANE DIAGANA -20H00à22H00 AU
24/11/2020	EI FOOT 7	ISC	COMPLEXE SPORTIF DE GENCY-20H00- à 21h30

CHAMPIONNAT - JOURNEE N°5

14/12/2020	F.C NIGLO	BELAGIR	CDFAS Eaubonne 1 -20h- Eaubonne 95
14/12/2020	AS7 2	TBES	STADE MAURICE BAQUET -20H10-GOUSSAINVI
14/12/2020	AS RHUM	EI FOOT 7	LOUIS LARUE-20h40-ERAGNY (95)
14/12/2020	ISC	RIVERSIDE	STADE STEPHANE DIAGANA -20H00à22H00 AU

CHAMPIONNAT - JOURNEE N°6

11/01/2021	F.C NIGLO	ISC	CDFAS Eaubonne 2 -20h- Eaubonne 95
11/01/2021	RIVERSIDE	TBES	STADE STEPHANE DIAGANA -20H00à22H00 AU
11/01/2021	AS RHUM	AS7 2	LOUIS LARUE-20h40-ERAGNY (95)
12/01/2021	EI FOOT 7	BELAGIR	COMPLEXE SPORTIF DE GENCY-20H00- à 21h30

CHAMPIONNAT - JOURNEE N°7

18/01/2021	F.C NIGLO	AS RHUM	LOUIS LARUE-20h40-ERAGNY (95)
19/01/2021	TBES	EI FOOT 7	COMPLEXE SPORTIF DE GENCY-20H00- à 21h30
18/01/2021	ISC	AS7 2	STADE MAURICE BAQUET -20H10-GOUSSAINVI
18/01/2021	BELAGIR	RIVERSIDE	STADE STEPHANE DIAGANA -20H00à22H00 AU